

Initiation Illustrator (durée 8h)

Objectifs :

- Créer, enrichir, gérer et modifier des illustrations vectorielles techniques ou graphiques
- Adopter de nouveaux réflexes pour utiliser au mieux Illustrator

Prérequis :

- 1 bonne connaissance en informatique

Niveau initial :

- Notion de graphisme

Description :

Gestion des fichiers

- Formats de fichiers bitmap et vectoriel
- Format de document et d'impression

L'interface du logiciel

- Plan de travail, affichage, règles, repères, grille, outils, panneaux

Création de tracés

- Simples, outil plume, les crayons, pathfinder, dégradés de formes

Sélection, manipulation de tracés

- Transformations, alignements et répartition
- Aide au positionnement, opérations sur les tracés, lissage

Mise en couleur et effets graphiques

- Panneaux Nuanciers, dégradés, motifs et Guide des couleurs
- Transparence et effets, les dégradés avec maillage

Typographie

- Mise en forme du caractère et du paragraphe
- Outils de texte, texte sur un tracé, habillage, chaînage
- Vectorisation d'un texte

Les graphes

- Tableau de données et types de graphes
- Options de personnalisation, symboles

Enregistrement

- Web et périphériques
- Option d'imprimerie

Evaluation : Exercices de base et avancés sur le thème de l'entreprise

Parcours pédagogique : Ce module s'inscrit dans le parcours pédagogique Graphisme

Moyens pédagogiques : Illustrator Adobe